

2026 spalio 23–25 d.

**Tarptautinė video žaidimų kultūros paroda
„GameOn 2026“**

Lietuvos parodų ir kongresų centras LITEXPO

Laisvės pr. 5, Vilnius

www.gameon.lt | El. p. cosplay@gameon.lt



COSPLAY KONKURSAS
Podiumo formato konkursas.

GameOn Cosplay Konkursas vyks 2026 m. spalio 25 dieną. Konkurse gali dalyvauti žemiau išvardintus reikalavimus atitinkantys ir teisingai registraciją užpildę asmenys.

Norint dalyvauti GameOn Cosplay Konkurse reikia užpildyti registracijos formą. Ją rasite adresu <https://www.gameon.lt/go/for-participants/call-for-cosplayers/>. Užpildžius registraciją gausite tai patvirtinantį elektroninį laišką. Teisingai užpildyta registracijos forma negarantuoja dalyvavimo Cosplay Konkurse. Dalyvavimas patvirtinamas laišku siunčiamu po registracijos užpildymo.

Cosplay konkurse gali dalyvauti asmenys nuo 11 metų ir vyresni. Jaunesni asmenys į konkursą nebus priimami. 14-16 metų amžiaus asmenys turi atsiųsti, elektroniniu laišku, raštišką tėvų ar globėjų sutikimą, jog jie gali dalyvauti konkurse savarankiškai. Jaunesni nei 14 metų asmenys, turi visą laiką konkurso metu būti lydimi pilnamečio asmens (pvz. Vieno iš tėvų, šeimos narių, globėjų arba jų raštiskai įgalioto asmens). Registruodamasis į GameOn Cosplay Konkursą dalyvis patvirtina, kad pateikė teisingus duomenis ir sutinka, kad jo asmens duomenys bus saugomi GameOn organizavimo tikslais. Duomenys tvarkomi nuo jų surinkimo dienos iki sutikimo atšaukimo, bet ne ilgiau kaip 5 metus.

Kiekvienas Dalyvis kartu su savimi gali registruoti vieną padėjėją, kuris gaus nuolaidą renginio bilietui.

APRAŠYMAS

Konkursas yra orientuotas į kūrybinius amatus ir techninį kostiumo išpildymą. Dalyviai praeina podiumą - sustodami trijose dedikuotose vietose ant scenos ir pademonstruoja savo kostiumą žiurovams. Visos konkurso kategorijos yra solo kategorijos. Vertinami ir ant scenos lipa vienas asmuo, vienu metu. Vertinimo (prejudging) metu dalyviai turi 3 minutes pristatyti kostiumą teisėjų komisijai. Podiumui kiekvienam dalyviui skirta iki 45 sekundžių. Jo metu dalyvis užlipa ant scenos, sustoja trijose pažymėtose vietose parodydamas pozas. Tuo metu vedėjas skaito dalyvio sukurta aprašymą, apie jo kostiumo gamybą, iššūkius bei personažą. Paprasčiausias tekstas gali būti pilnai apie kūrybinį procesą.

Pavyzdys: “Veronica as Aloy from Horizon: Forbidden West. Leather, wood, cord, whatever the machines and the land left behind. That's the idea Veronica built this costume around. The whole outfit is made primarily of leather, hand-cut into thin strips for the embroidery details, with matching necklaces and straps woven the same way. Some sections use braided weaves, others twisted cords, just like Aloy

would've pieced it together herself. All the beads are hand-shaped from wood, no two exactly alike. The armor and props are EVA foam with Worbla for structure, and most pieces are fully lined for a clean fit. Even the wig tells a story. Sewn from two wigs combined, with blonde highlights, and hand-secured strand by strand for a natural finish.”

Norint dalyvauti GameOn Cosplay Konkurse registracijos formoje turite nurodyti, kurioje konkurso kategorijoje dalyvausite.

Kategorijos:

- **Video Games:** personažus šiai kategorijai galima rinktis iš bet kurių kompiuterinių, mobiliųjų ar konsolinių žaidimų.
- **General Fandoms:** personažus šiai kategorijai galima rinktis iš populiariosios kultūros (pvz.: animacijos, knygų, filmų, serialų, anime, manga, komiksų, stalo žaidimų ir t.t.).
- **Original Character:** personažus šiai kategorijai priklauso dalyvio arba kitų asmenų sukurtas unikalus veikėjas. Arba stipriai interpretuotas, populiarioj kultūroje egzistuojantis oficealus veikėjas, kurio didelė dizaino dalis yra pakeista (pvz.: fan art, TTRPG žaidimo veikėjai, crossovers, gijinka ir k.t.)

Nesant tikriems dėl savo pasirinkto personažo kategorijos kreipkitės elektroniniu paštu: cosplay@gameon.lt

Organizatoriai pasilieka teisę, koreguoti pasirinktas kategorijas pagal dalyvio nurodytą šaltinį. Jei organizatoriai įvertina, kad personažo šaltinis atitinka kitą kategoriją, nei pasirinkta, apie tai bus informuota el. laišku.

Grand Prix – į šią kategoriją automatiškai patenka visi GameOn Cosplay Konkurso dalyviai. Teisėjų verdiktu bus išrinktas vienas laimėtojas.

GameOn COSPLAY KONKURSO VERTINIMO KRITERIJAI

Vertinimas

Kostiumas – 90%, podiumas – 10% bendro įvertinimo.

Costumes bus vertinamas pagal šiuos aspektus:

- Tikslumas – detalės, proporcijos, medžiagų pasirinkimas, spalvos ir tekstūros;
- Struktūra – panaudotų technikų įvairovė, sudėtingumas, kompleksiskumas, techninio atlikimo išpildymas.

PASTABA: išankstiniame vertinime pateikti spausdintą informaciją apie savo darbo progresą (buildbook), nėra privaloma. Tačiau, pateikta spausdinta informacija, padės teisėjams optimaliau atlikti vertinimą, bei palengvins darbą. Pateikdami buildbook ant jo privalote nurodyti dalyvio duomenis, veikėją ir kitą reikalingą informaciją, kuri padėtų identifikuoti, kad spaudinys yra būtent jūsų.

Podiumas bus vertinamas pagal šiuos aspektus:

- Įtaigumas ir charizma.

- Įtikinamumas ir išradingumas atskleidžiant personažą.
- Kostiumo dėvėsena.

Podiumo vertinimas dalinai persidengia su cosplay vertinimu. Įėjimas į sceną ir savęs pristatymas atskleidžia dalyvio kostiumo dizaino supratimą. Konstrukcinius sprendimus ir pritaikymą judėjimui. Kaip kostiumas atspindi veikėją.

Konkurso dalyvių vertinimas yra teisėjų kompetencija. Visi vertinimo kriterijų aspektai yra lygiaverčiai galutiniam įvertinimui.

DĖMESIO! Pasirodyti su pirktiniais kostiumais konkurse negalima. Visų dalyvių kostiumai konkurse turi būti bent 70% jų pačių rankų darbo ir/ar stipriai modifikuoti drabužiai (taisyklė netaikoma pėdkelnėms, tamprėms, šortams ir pan.).

Konkurso teisėjams įvertinus, kad kostiumas yra pilnai pirktinis, bus informuoti organizatoriai, kurie pasilieka teisę pašalinti dalyvį iš konkurso.

REGISTRACIJA

Registracija į Cosplay konkursą trunka iki **2026 m. Spalio 10 d. 23:59 val.**

Norintys dalyvauti GameOn Cosplay Konkurse privalo pilnai užpildyti registracijos formą, kurią rasite: <https://www.gameon.lt/go/for-participants/call-for-cosplayers/>.

SVARBU: konkurse vienas asmuo gali dalyvauti tik su vienu kostiumu – dviejų aplikacijos formų registruoti negalima.

Teisingai užpildyta forma negarantuoja dalyvavimo konkurse. Dalyvavimą patvirtins GameOn Cosplay komanda atskiru laišku.

Registracijos formoje privaloma nurodyti tikrą vardą ir pavardę, gimimo datą, veikiančią telefono numerį (tarptautinis formatas: +370 xxx xxxxx, +371 xxx xxxxx ir t.t.) bei el. paštą, kurį dažnai tikrinate.

GameOn Cosplay Konkurse dalyviai yra atrenkami GameOn Cosplay komandos. Apie patekimą į konkursą dalyviai bus informuoti elektroniniu laišku.

Cosplay konkurso organizatoriai pasilieka pilną teisę bet kuriuo metu keisti ar kitaip koreguoti konkurso taisykles.

REGISTRACIJOS INFORMACIJOS PAKEITIMAI

Esant poreikiui pakeisti registracijoje pateiktą informaciją ar prisegtus failus, tai galima padaryti ne vėliau nei iki **2026 m. Spalio 15 d. 23:59 val. Po šios datos jokie duomenų keitimai nebus leidžiami.**

REGISTRACIJA: NUOTRAUKOS

Registruojantis privaloma prisegti personažo paveikslėlį, kuris bus rodomas ekrane, pasirodymo metu. Paveikslėlio dydis ne mažesnis kaip 1920 x 1080. Nuotrauka turi būti kokybiška t.y. negali būti pikseliuota, ištempta ar kitaip iškraipyta. **Galimi paveikslėlio formatai: JPG arba PNG.**

Registruojantis į vieną iš kategorijų paveikslėlyje turi matyti tik tas personažas, kurį įkūnysite.

Registruojantis **privaloma** pateikti 3–6 nuotraukas, kuriose matytųsi kostiumo gamybos progresas (pvz.: kostiumo brėžiniai, sukirptos dalys, pradėtos siūti kostiumo dalys, aksesuarų gamybos akimirkos, pusiau baigtas kostiumas ir t.t.). Šios nuotraukos taip pat turėtų atspindėti tai, jog kostiumą gaminote pats / pati. **Nebūtina, kad kostiumas registracijos metu jau būtų pilnai užbaigtas** – svarbiausia, kad iš pateiktų nuotraukų matytųsi, jog kostiumas kuriamas rankomis ir jo gamyba vyksta.

Registruojantis į konkursą galima pridėti iki trijų papildomų paveikslėlių, kuriuose detaliau pavaizduotos personažo detalės, kad konkurso teisėjai galėtų tiksliau įvertinti jūsų kostiumą. Papildomos nuotraukos teisėjams gali būti ir tam tikri kostiumo detalių koliažai – kuo aiškiau parodytas kostiumas, tuo geriau gali teisėjai įvertinti.

Dalyvis turi užtikrinti, jog nuotrauka (-os) yra kokybiška (-os) ir atitinka Cosplay Konkurso kriterijus. Pateikus nekokybišką (-as) nuotrauką (-as), organizatoriai pasilieka teisę nepatvirtinti dalyvio registracijos apie tai informuojant el. paštu.

Naudoti Dirbtinio Intelekto įrankius sukurti, apdoroti ar kitaip keisti veikėjo pavyzdžių paveikslėlius, kostiumo, jo gamybos eigos ar proceso nuotraukas griežtai draudžiama. Organizatoriams įvertinus jog buvo panaudoti DI įrankiai generuoti nuotrauką (-as), organizatoriai pasilieka teisę nepatvirtinti dalyvio registracijos apie tai informuojant el. paštu. Panaudojus DI sugeneruotas nuotraukas pateiktame buildbook į tai bus atsižvelgta, vertinama neigiamai.

REGISTRACIJA: PAVEIKSLĖLIŲ PAVADINIMAI

Cosplay konkurso registracijos formoje visos nuotraukos privalo būti atitinkamais pavadinimais:

- **Nuotraukos ekranui:** slapyvardis_screen;
- **Progreso nuotraukos:** slapyvardis_picture_wip_1 ; slapyvardis_picture_wip_2 ir t.t.;
- **Nuotraukos teisėjams:** slapyvardis_picture_ref_1 ; slapyvardis_picture_ref_2 ir t.t.

Gavus netinkamai pavadintus pasirodymų failus, organizatoriai pasilieka teisę nepatvirtinti dalyvio registracijos apie tai informuojant el. laišku.

REGISTRACIJA: TEKSTAS

Podiumo metu renginio vedėjo skaitomas tekstas turi būti parašytas anglų kalba. Ne ilgesnis nei 170 žodžių, kad kartu su dalyvio pristatymu tilptų į ant scenos praėjimui skirtą laiką, t.y. 45 sekundes.

Tekstas turėtų apibūdinti veikėją, medijos iš kurios jis yra kontekstą, kostiumo pasirinkimą ar kitus dalyviui svarbus jo pasirinkimo aspektus.

Konkurso organizatoriai pasilieka teisę redaguoti pateiktą tekstą, apie tai informuodami dalyvį.

REGISTRACIJA: BENDRA INFORMACIJA

Konkurse galite dalyvauti ir su kostiumu, naudotu kituose renginiuose / konkursuose, tačiau, su kostiumais, kurie jau buvo pristatyti ankstesniuose GameOn renginiuose, Cosplay konkurse dalyvauti **negalima**.

Pateikdami GameOn Cosplay Konkurso registracijos formą patvirtinate, kad pateikėte teisingus duomenis ir sutinkate, kad jūsų asmens duomenys bus saugomi GameOn organizavimo tikslais. Nepilnamečiai asmenys registruodamiesi turi pridėti pasirašytą tėvų ar globėjų sutikimą, kad jų duomenys bus saugomi GameOn organizavimo tikslais.

Dalyvaudami GameOn Cosplay Konkurse sutinkate, kad renginio metu užfiksuotas jūsų atvaizdas bus saugomas ir naudojamas GameOn renginio organizavimo tikslais.

Jei turite klausimų apie registracijos formą, konkursą, taisykles ir kitus su cosplay GameOn susijusius dalykus - klauskite. Jūsų laiškų laukiame adresu cosplay@gameon.lt.

DĖMESIO: Cosplay konkurso teisėjai yra iš užsienio šalių, todėl komunikacijos kalba bus – anglų. Jei nemokate ar turite kokių nors sunkumų kalbant angliškai, rekomenduojame kostiumo vertinimui (angl. prejudging) iš anksto pasiruošti tekstą apie kostiumo gaminimą (gamybos technikas, audinius ir t.t.) ir jį perskaityti teisėjams.

DĖMESIO: GameOn Cosplay Konkurse pagrindinė kalba bus – anglų. Prašome visų konkurso dalyvių registracijos formoje nurodyti savo vardo ar slapyvardžio tikslų tarimą, siekiant pagerinti vedėjų bei visų žiūrovų bendrą patirtį.

Cosplay konkurso dalyviai yra pilnai atsakingi už savo laiko planavimą, supranta ir sutinka jog pavėlavus ir / ar laiku nepasirodžius kostiumų vertinime / Cosplay Konkurse, organizatoriai pasilieka teisę jam nesuteikti papildomos galimybės pasirodyti kostiumų vertinime / Cosplay konkurse.

TECHNINIAI PODIUMO REIKALAVIMAI

Podiumo metu nebus galimybės naudotis mikrofonais ar muzikiniais bei kitais instrumentais.

Pirotechnikos naudojimas scenoje yra griežtai draudžiamas. Šios taisyklės nesilaikymas garantuoja dalyvio diskvalifikavimą iš konkurso ir pašalinimą iš renginio.

Konfeti, smulkius papuošimus ar kitus į orą paleidžiamus / po sceną išbarstomus atributus naudoti draudžiama. Scenoje podiumo metu negalima naudoti jokių skysčių, blizgučių (angl. Glitter), miltelių ar kitokių medžiagų, kurios gali pakenkti scenos dangai ar būti sunkiai pašalinamos iš jos. Taip pat scenoje negalima naudoti aplinkai ar žmonėms kenksmingų medžiagų. Šios taisyklės nesilaikymas garantuoja diskvalifikavimą iš konkurso ir pašalinimą iš renginio. Taip pat **dalyvis bus atsakingas už bet kokios žalos atlyginimą.**

PADĖJĖJAI

Jei cosplayeriui bus reikalinga pagalba apsirengiant kostiumą/us ar ruošiant bendrą personažo įvaizdį, jis / ji gali su savimi pasikviesti 1 (vieną) pagalbininką. Didesnis kiekis asistentų yra negalimas. Jei bus reikalingas asistentas, prašome registracijos formoje nurodyti pagalbininko vardą, pavardę, elektroninį paštą. Neužregistravus asistento, jis nebus įleidžiamas į Cosplay persirengimo kambarį ir bus paprašytas palikti renginio teritoriją iki renginio atidarymo.

Pagalbininkui bus suteiktas 30% nuolaidos kodas renginio SEKMADIENIO bilietui.

Jei asistentas sukels nepatogumų ir / ar trukdys persirengimo kambaryje / užkulisuose esantiems dalyviams ir / ar personalui, jo bus paprašyta palikti patalpas.

SAUGUMAS

Atkreipkite dėmesį, kad visi rekvizitai (scenoje naudojami daiktai, reikmenys ir pan.) privalo būti saugūs aplinkiniams. Visos ginklų replikos turi būti pagamintos iš saugių medžiagų (plastiko, minkštos medienos, EVA ar panašiai). Metaliniai ašmenys į renginį nebus įleidžiami (netgi neaštrūs). Šaunamųjų ginklų replikos neturi turėti galimybės šaudyti. Šaunamųjų ginklų replikų vamzdžiai privalo būti pažymėti ryškia juostele. **Airsoft ginklai DRAUDŽIAMI.** Visi jūsų ginklai gali būti patikrinti apsaugos poste, prie renginio įėjimo ar bet kuriuo kitu renginio metu ir visi aštrūs ašmenys (visi siauresni negu 3mm), kardai, peiliai, kirviai ir kitokie duriantys ar pjaunantys daiktai bus sulaikyti iki renginio pabaigos.

Pastebėjus asmenis aiškiai nesilaikančius renginio taisyklių, ar kitaip pažeidžiant dalyvių ir renginio svečių teises ir privatumą, nedelsdami kreipkitės į savanorius ir apsaugą. Jeigu įtariate ar matote nederamą elgesį - padėkite ir filmuokite incidentus. Perduokite informaciją atsakingiems asmenims. Video medžiaga su, užfiksuotu problemišku eglesiu, turi aiškumo leidžiančio spręsti situacijas efektyviau. Nebūkite abejingi. Pagarbus ir saugus elgesys renginyje yra visų jo svečių atsakomybė.

BILIETO KAINA COSPLAY KONKURSO DALYVIAMS

Kiekvienas GameOn Cosplay Konkurso dalyvis gauna SAVAITGALIO bilietą. Organizatoriams patvirtinus.

REKVIZITAI (ANGL. PROPS)

Cosplay konkurso dalyviai turi užtikrinti rekvizito kokybę, t.y. rekvizitas negali lengvai dūžti, lūžti ir pan. Organizatoriai ir kiti renginio darbuotojai neatsako už pamestus, sugadintus ar kitaip pažeistus rekvizitus bet kuriuo renginio metu.

BENDRA TVARKA RENGINIO METU

Komunikuojant prieš renginį bei pačio renginio metu dalyviai turi užtikrinti pagarbų bendravimą su renginio organizatoriais, savanoriais bei kitais dalyviais. Prašome supratingumo ir kantrybės sėkmingam abipusiam bendradarbiavimui.

Renginio metu dalyviai turi atsakingai naudotis organizatorių suteiktais daiktais ir užtikrinti jų saugumą. Dalyviai taip pat privalo gerbti ir rūpestingai elgtis su kitų dalyvių asmeniniais daiktais, užtikrindami jų saugumą. Už bet kokią žalą ar sugadinimą dalyviai privalo atlyginti nuostolius.

Organizatoriai pasilieka teisę pašalinti iš renginio dalyvį, nesilaikantį bet kurios iš aukščiau išvardintų taisyklių.

KONTAKTAI

Kilus klausimams, susijusiems su GameOn Cosplay Konkursu, kreipkitės el. paštu: cosplay@gameon.lt